



FÉDÉRATION SUISSE DU FRANCHES-MONTAGNES  
SCHWEIZERISCHER FREIBERGERVERBAND  
FEDERAZIONE SVIZZERA DELLA RAZZA FRANCHES-MONTAGNES



Fédération suisse des Haflinger (FSH)  
Schweizerischer Haflingerverband (SHV)

## ANNEXE « CATÉGORIES AVEC DÉFINITIONS DES OBSTACLES »

### Bases

Pour mettre en valeur la polyvalence du cheval franchises-montagnes, par degré du Gymkhana I, II et Top, au minimum un élément par catégorie doit être présent :

- Catégorie 1 : en relation avec la discipline saut
- Catégorie 2 : en relation avec la discipline dressage
- Catégorie 3 : en relation avec la discipline attelage/débardage
- Catégorie 4 : en relation avec la discipline Western

Le Gymkhana doit être entendu comme épreuve sportive. Tous les obstacles doivent être clairement visibles et évaluables, que ce soient des barres, ballons ou quelque chose de similaire qui tombe, une zone marquée, pylônes, etc.

### Éléments à choix

#### Catégorie 1 : en relation avec la discipline saut

- degré I hauteur du saut max. 40 cm
- degré II hauteur du saut min. 40 cm - max. 60 cm
- degré Top hauteur du saut min. 40 cm - max. 70 cm

Un saut à une hauteur moins élevée peut être mis à disposition sous pénalité de points. La conception du saut incombe au constructeur du parcours.

#### Catégorie 2 : en relation avec la discipline dressage

La sérénité et la formation du cheval doivent être présentées :

- Changement d'allures / Transition
- Appuyé / cédez à la jambe
- Reculé
- Demi-tour sur l'avant-main / demi-tour sur l'arrière-main

#### Catégorie 3 : en relation avec la discipline attelage et débardage

Doit démontrer la sérénité lors de la traction d'un objet ou aussi l'élasticité et la mobilité d'un obstacle multiple :

- Tracter un objet
- Tirer un objet en direction du cheval
- Au pas en avant par-dessus un tronc, diamètre 30cm minimum
- Franchir Derby-obstacle multiple (éventuellement dans un temps imparti)

#### Catégorie 4 : en relation avec la discipline Western

Doit démontrer la sérénité et l'obéissance dans l'ensemble du cheval :

- Ouvrir une porte/un portail
- Go et stop
- Monter à une seule main (sans que les rênes soient nouées)